



**[www.mappa-tesoro.ch](http://www.mappa-tesoro.ch)**

## **A caccia del personaggio leggendario!**

**Usa le carte e i geodati di swisstopo e scopri un personaggio leggendario**

**Il tuo compito: trovare un avvincente protagonista della storia svizzera**

Conosci davvero la Svizzera? Ciò che è tipico per il nostro Paese, quali sono le nostre tradizioni e le personalità svizzere conosciute in tutto il mondo? Probabilmente risponderai: «Certo è ovvio: di tipico c'è la fonduta, di tradizionale gli orologi sempre precisi e tra i personaggi famosi in tutto il mondo abbiamo Roger Federer». D'accordo, ma il nostro Paese ha molto altro ancora da offrire. Ad esempio, la storia di un personaggio notevole di cui seguirai le tracce nel corso del gioco.

**Il tuo viaggio: dieci tappe attraverso la cultura svizzera**

Durante un viaggio attraverso la Svizzera, in dieci tappe, non solo ti avvicinerai sempre più al personaggio misterioso, ma scoprirai anche alcuni tesori e sorprese. Ti meraviglierai per le fantastiche imprese e sorriderai degli usi e costumi che rendono la vita nelle diverse regioni pittoresca e divertente. Visiterai luoghi simbolo del patrimonio culturale svizzero e ogni tanto incontrerai personalità svizzere ancora viventi o scomparse. Alla fine, ti ritroverai all'inizio della vita di un personaggio straordinario.

**La tua mappa: swisstopo**

Il tuo itinerario in Svizzera ti porterà attraverso tanti cantoni, diversi eventi festivi e numerose località mozzafiato e ti farà anche incontrare dei personaggi illustri. Per aiutarti in questa avventura, utilizza le carte, i geodati della Svizzera nonché altri strumenti pratici che swisstopo ti mette a disposizione. Essi offrono diverse funzioni e l'obiettivo di questa caccia al tesoro è di scoprirle, in modo ludico e interattivo. Prima di iniziare il gioco puoi esercitarti con tutti questi strumenti nella sezione «Riscaldamento». Un piccolo consiglio: non devi preoccuparti se in certi momenti ti sembra di non riuscire a fare progressi in una tappa. È normale, l'adrenalina durante la fase di gioco a volte può avere questo effetto. Più seriamente: se in certi momenti ti dovesse capitare di perdere la bussola, non farti prendere dal panico. Dai un'occhiata ai consigli, possono darti indizi importanti. Riprendi punto per punto i vari elementi e se necessario, chiedi al tuo o alla tua insegnante o eventualmente ai tuoi compagni di aiutarti.

## **Partecipa al concorso e vinci fantastici premi!**

Se tu e la tua classe arriverete fino all'ultima tappa, potrete partecipare al concorso e tentare di vincere uno dei tre premi, assegnati per regione linguistica.

A tal fine la vostra o il vostro insegnante deve scaricare la «scheda concorso swisstopo» dal sito: [www.swisstopo.ch/mappa-tesoro](http://www.swisstopo.ch/mappa-tesoro). Ad ogni tappa dovrete rispondere alle domande. Una volta completate tutte le tappe compilerete un modulo valido per tutta la classe, che l'insegnante invierà via e-mail a: [mappa-tesoro@swisstopo.ch](mailto:mappa-tesoro@swisstopo.ch). Seguirà un'estrazione a sorte e con un po' di fortuna la tua classe potrà vincere uno dei tre premi in palio:

1° premio -> una visita di swisstopo della durata di 2 ore e mezza circa per scoprire dietro le quinte l'Ufficio federale di topografia (spese di viaggio con i trasporti pubblici comprese e spuntino offerto).

Nota: se non è possibile organizzare la visita di swisstopo prima della fine dell'anno scolastico, il 1° premio sarà convertito in una somma di 750 franchi per la cassa della classe.

2° premio -> 500 franchi per la cassa della classe,

3° premio -> 250 franchi per la cassa della classe.

Condizioni di partecipazione al concorso: [www.swisstopo.ch/mappa-tesoro](http://www.swisstopo.ch/mappa-tesoro)

Termine ultimo di partecipazione al concorso: 15 marzo 2026

Chi partecipa alla caccia al tesoro arrivando fino alla fine dell'avventura vince in ogni caso: infatti a tutti i partecipanti che giungono al traguardo, swisstopo regalerà, a scelta, una carta nazionale in scala 1:25'000 oppure una carta personalizzata mySwissMap. L'insegnante può fare un ordine collettivo per tutta la classe, tramite il suo account, alla voce «Goodies».

Sulla pagina [www.swisstopo.ch/mappa-tesoro](http://www.swisstopo.ch/mappa-tesoro) è possibile scaricare e stampare documenti aggiuntivi come i testi degli indovinelli, la scheda da compilare per il concorso o le istruzioni per iscriversi al gioco.

## Riscaldamento

Per aiutarti ad utilizzare al meglio la mappa e le sue funzioni durante il gioco, ti spieghiamo gli elementi più importanti. Apri una nuova finestra tramite questo link [map.geo.admin.ch](http://map.geo.admin.ch) e inizia l'esercizio di riscaldamento.

### Campo di ricerca

L'elemento più importante è il campo di ricerca: lì puoi fare ad esempio una ricerca per località, per numero postale d'avviamento o per coordinate. Se cerchi tramite coordinate, inserisci prima la coordinata Y (la cifra più alta), poi uno spazio vuoto e infine la coordinata X (la cifra più bassa). Durante il gioco, nell'angolo in basso a sinistra, appaiono sempre le coordinate del luogo in cui è posizionato il cursore. Attenzione: queste coordinate cambiano se sposti, anche solo di poco, il cursore. Se vuoi conoscere con precisione le coordinate di un luogo, clicca sul punto che ti interessa con il tasto destro del mouse. Si apre così una finestra con le coordinate, che scompaiono solo se la chiudi cliccando sulla croce in alto a destra.

Nel campo di ricerca puoi anche cercare i vari geodati che ti servono nel corso del gioco. Basta inserirne il nome e selezionarli dal menu a cascata.

Nel geocatalogo, puoi attivare e disattivare, in qualsiasi momento i geodati che hai scelto alla voce «Mappe visualizzate», cliccando sulla casellina corrispondente. Trovi ulteriori informazioni sui geodati selezionati cliccando sul simbolo dell'ingranaggio a destra e poi aprendo la Infobox con un click sulla «i».

### Zoom

Puoi ingrandire e rimpicciolire la mappa con i pulsanti (+) e (–) che trovi nel margine, in alto a destra. Durante l'indovinello, quando ti viene chiesto di zoomare a una determinata distanza, la scala viene indicata in basso a sinistra. Esempio: lo zoom a «50 km» corrisponde alla scala più piccola e quello a «10 m» alla scala più grande.

### Funzioni

Nei menu a tendina di sinistra trovi varie funzioni come «Disegnare & Misurare sulla mappa» o «Confrontare» (in «Strumenti avanzati»). Potrai prendere confidenza con queste funzioni con l'esercizio di riscaldamento seguente.

## Esercizio di riscaldamento

Per allenarti, puoi inserire nel campo di ricerca il nome del luogo dove abiti e passare dalla carta alla veduta aerea cliccando sulla piccola immagine in basso a destra dello schermo («Sfondo»). Usa lo zoom che trovi sul bordo in alto a destra della mappa per visualizzare contemporaneamente la tua scuola e la tua casa.

Nella voce di menu «Disegnare & Misurare sulla mappa» seleziona la funzione «Misurare» (con il simbolo di un righello) per poter calcolare il tragitto da casa a scuola. Devi prima cliccare sulla tua casa (il punto di partenza), poi ogni volta che cambi di direzione lungo la strada ed infine devi fare un doppio clic sul luogo di arrivo, vale a dire sulla tua scuola. Vedrai allora apparire un'indicazione precisa della distanza che percorri quotidianamente. Sul profilo, rappresentato in basso, puoi anche vedere se il tuo tragitto casa-scuola è pianeggiante oppure se è in salita o in discesa. Questa funzione ti consente anche di calcolare una superficie oppure l'azimut (ovvero l'angolo misurato in senso orario tra il polo Nord e la direzione del movimento).

Per eliminare tutti gli oggetti che hai disegnato clicca su «Cancellare» nel menu di sinistra e poi su «Indietro / Finire il disegno» per terminare.

Tutto chiaro?

Ora puoi dunque scoprire queste funzioni individualmente, oppure farti aiutare dall'insegnante. Puoi anche continuare ad allenarti e scoprire nuove funzioni.

Se, ad esempio, scrivi «Viaggio nel tempo» nel campo di ricerca, potrai scegliere tra due viaggi nel tempo: uno con le carte topografiche dal 1844 ad oggi (Viaggio nel tempo - Carte) e l'altro con le vecchie foto aeree dal 1926 ad oggi (SWISSIMAGE Viaggio nel tempo). Con questi geodati storici puoi osservare come si è sviluppato il luogo dove abiti nel corso degli anni. Cliccando sul simbolo dell'orologio a destra dello schermo, in alto apparirà una barra del tempo. Divertiti ad esplorare e scoprire l'impressionante evoluzione del territorio svizzero, nel corso degli anni. Dopo il riscaldamento, eccoti pronto per cominciare il viaggio.

Quando pensi di aver raggiunto la meta di una tappa, ingrandisci molto l'immagine (zoom «50 m»), in modalità veduta aerea o carta. Se hai raggiunto il luogo esatto, vedrai apparire un simbolo con la croce svizzera sul quale cliccare: sul lato destro appariranno dei nuovi testi che ti daranno informazioni sulla tappa trovata e le indicazioni per la tappa successiva. Se appena prima hai utilizzato la funzione «Disegnare», ricordati di finire il disegno e di disattivarlo in «Mappe visualizzate», prima di cliccare sul simbolo.

Se vuoi fare una pausa dopo aver terminato una tappa, clicca di nuovo brevemente sul simbolo per salvare il percorso già fatto e poter continuare da lì, all'accesso successivo.

Ricordati anche di leggere i consigli che trovi in fondo al testo del gioco. Potranno esserti utili. Allora, ci siamo! swisstopo augura a te e alla tua classe buona fortuna e tanto divertimento durante il vostro viaggio.

## **Il gioco**

### **A caccia del personaggio leggendario!**

È giunto il momento di metterti alla ricerca di questo personaggio leggendario.

Per partecipare, stampa la scheda concorso swisstopo che trovi sul sito [www.swisstopo.ch/mappa-tesoro](http://www.swisstopo.ch/mappa-tesoro) e non dimenticare di compilarla man mano che completi le varie tappe.

Buon viaggio e buona fortuna!

## 1/10 Terrazze con panorama

L'obiettivo del nostro viaggio è incontrare un affascinante protagonista della storia svizzera. Partiamo dalla Svizzera occidentale, sul lago Lemano. Innanzitutto, posiziona il lago al centro della veduta aerea. Una delle sue sponde ha un'importanza particolare: se nel campo di ricerca scrivi «UNESCO», trovi la mappa «UNESCO siti culturali». Selezionandola, vedrai una larga striscia rossa sulla sponda settentrionale del lago. Avvicinati con lo zoom e inserisci nel campo di ricerca «swissALTI3D»: Puoi scegliere tra due set di dati. Scegli uno dei due per visualizzare delle terrazze.

Sai cosa si coltiva qui? No, non sono le terrazze asiatiche per la coltivazione del riso, ma...?

Per trovare la nostra destinazione devi disattivare i due livelli togliendo il segno di spunta a sinistra alla voce «Mappe visualizzate». Ci troviamo nel paesino di Epesses, che dà il nome a un famoso vino. Localizza il centro del paese, prima sulla carta e poi sulla veduta aerea. Avvicinati con lo zoom al centro del villaggio finché la barra della scala indica «50 m». A questo punto dovresti vedere il simbolo. Cliccaci sopra per registrare la tua tappa e passare a quella successiva.

### Consigli

- Per trovare il villaggio di Epesses puoi selezionare lo sfondo «Carta a colori» o digitare il nome nel campo di ricerca.
- Attenzione: non confondere l'icona rossa a forma di goccia che ti mostra la posizione sulla mappa dopo una ricerca con l'icona con la croce svizzera che ti indica che hai trovato la destinazione della tappa.
- L'UNESCO è un'agenzia delle Nazioni Unite che si occupa di istruzione, scienza e cultura. Uno dei suoi obiettivi è quello di preservare i siti culturali e naturali di grande interesse per il patrimonio dell'umanità. La Grande Muraglia cinese, la reggia di Versailles e la foresta amazzonica fanno parte della lista del Patrimonio mondiale dell'UNESCO.

## 2/10 Tic-tac, tic-tac

Congratulazioni! Hai trovato il punto di partenza e con ciò ti sei qualificato per un emozionante viaggio attraverso il nostro bel Paese.

Pss! Prima di continuare ricordati di compilare la scheda per il concorso.

Anche la prossima tappa ti porterà in un luogo dove il lavoro dell'uomo fa parte del patrimonio culturale, ma questa volta avrà più a che fare con l'artigianato che con la gastronomia.

Zooma indietro sulla carta alla scala «10 km» e posiziona la città di Vevey al centro in basso. Spostati quindi da Vevey in direzione nord. Attraversa il lago di Neuchâtel e prosegui nella stessa direzione. Vedrai quindi il simbolo di un aerodromo.

Per aiutarti a orientarti puoi visualizzare «Frontiere nazionali». Nelle vicinanze dell'aerodromo, che si trova sul territorio svizzero solo per pochi chilometri, troverai due città famose in tutto il mondo. Sono così famose che sono state dichiarate Patrimonio mondiale, come puoi vedere selezionando «Siti culturali UNESCO» nel campo di ricerca. Posiziona le due città al centro dello schermo con lo zoom più grande che riesci. Ti stai chiedendo su quale delle due cliccare?

Noi abbiamo scelto la città situata a nord-est dell'aerodromo.

Zooma alla scala «200 m» posizionando la stazione al centro dello schermo. Passa poi alla veduta aerea. Attiva «Trasporti pubblici swissTLMRegio» e «Oggetti singoli swissTLMRegio». Segui la ferrovia a scartamento ridotto (indicata in arancione) per circa 580 metri dalla stazione. A tal fine utilizza la funzione «Misurare» in «Disegnare e Misurare sulla mappa». Fermati nel parco, dove il simbolo «M» indica che ti trovi vicino a un museo. Di quale museo si tratta? Clicca sul simbolo «M» per scoprirlo.

In «Mappe visualizzate» disattiva tutti i livelli tranne «Mappa-Tesoro». Ingrandisci la mappa a «50 m» e clicca sul simbolo. Ci sei!

### Consigli

- Sai riconoscere il simbolo di un aerodromo sulla carta? Per scoprire i simboli che si trovano sulle carte, puoi visualizzare il livello «Carta nazionale 1:25'000», quindi cliccare a destra sulla piccola ruota dentata e poi sul simbolo «i».
- Ti ricordiamo che lo zoom «50 km» corrisponde alla scala più piccola, mentre «10 m» corrisponde alla scala più grande.

### 3/10 Ritmi frenetici e maschere colorate

Mi sapresti dire che ore sono?

Purtroppo, questi luoghi non hanno molto a che fare con la nostra ricerca del personaggio svizzero, eccetto per la parola «orologio»: infatti, bisognerà tornare molto indietro nel tempo...

Prima di continuare, ricordati di compilare la scheda per il concorso.

Torna alla visualizzazione «Carta» e riduci il più possibile lo zoom fino a visualizzare l'intera Svizzera. Attiva il livello «Frontiere cantonali» nonché «Foresta swissTLM3D». Ora cerca il semicantone che praticamente non ha boschi ad eccezione di una piccola zona nella sua parte orientale. Potrai vederlo meglio selezionando come sfondo «Nessuno sfondo».

Una volta che hai trovato il semicantone puoi disattivare i due livelli precedenti e attivare direttamente la prima edizione della Carta Siegfried tramite il campo di ricerca. Posiziona al centro dello schermo il centro storico del capoluogo di questo semicantone e aumenta lo zoom a «500 m». Vedi i tre ponti? Ci incontriamo sul più antico dei tre: è talmente antico che, a differenza degli altri due, è già presente nella carta Dufour. Attiva la prima edizione della carta Dufour sempre tramite il campo di ricerca. Per poter confrontare bene le due carte storiche attiva la funzione «Confrontare» da «Strumenti avanzati». Ora puoi spostare la barra rossa da destra a sinistra fino a trovare il ponte. Poi puoi localizzarne il centro sulla veduta aerea.

Disattiva tutti i diversi filtri sotto «Mappe visualizzate», ad eccezione di «Mappa-Tesoro» e cerca il luogo nella veduta aerea. Aumenta lo zoom fino alla scala «50 m» e clicca sul simbolo per memorizzare questa tappa e passare al prossimo indovinello.

#### Consigli

- La Svizzera è composta da 26 cantoni, di cui 6 semicantoni: Basilea Città e Basilea Campagna, Obvaldo e Nidvaldo, Appenzello Esterno e Appenzello Interno.
- Orientale, settentrionale, meridionale e occidentale sono aggettivi che indicano i punti cardinali. Orientale si riferisce all'est, settentrionale al nord, meridionale al sud e occidentale all'ovest.
- I tredici siti svizzeri attualmente iscritti nel Patrimonio mondiale dell'UNESCO per le loro eccezionali caratteristiche naturali e culturali sono riportati su [www.bak.admin.ch/unesco](http://www.bak.admin.ch/unesco).
- In questa tappa utilizzi carte antiche. Prenditi un po' di tempo per viaggiare nel tempo sulle carte o sulle immagini aeree. Scegli un luogo e osserva i cambiamenti del paesaggio nel corso del tempo, ad esempio lo sviluppo delle città e della rete stradale o il ritiro dei ghiacciai. [www.swisstopo.ch/viaggioneltempo](http://www.swisstopo.ch/viaggioneltempo)



#### **4/10    Unire l'utile al dilettevole**

Wow, sei già arrivato nella Svizzera tedesca.

Ricordati di compilare la scheda per il concorso prima di continuare. Attenzione, questo è l'ultimo avviso!

Con la carta come sfondo, metti al centro dello schermo la località Murgenthal (AG) e poi attiva i livelli «swissALTI3D» e «Altitudini swissTLMRegio». Vedi il fiume Aar, direttamente accanto all'indicazione dell'altitudine 408 m s.l.m.? Come ulteriore aiuto puoi attivare anche il livello «Idrografia swissTLM3D». L'Aar scorre in direzione nord-est, quindi le altitudini diventano sempre minori. Seguilo fino alla quota 370 m s.l.m. Se non sei sicuro di seguire esattamente il corso dell'Aar, puoi cliccare sulla linea blu e fare apparire il nome del corso d'acqua.

Passa ora alla veduta aerea, disattiva il livello del rilievo, aumenta leggermente lo zoom e metti al centro della mappa la quota altimetrica. Ora ti trovi sulla riva del fiume, all'altezza di un ponte. Non attraversarlo ma risali per alcuni minuti il fiume in direzione di un campo da calcio poi, a metà strada, gira a sinistra, ossia verso sud e percorri la grande strada fino al piazzale grigio che serve da grande parcheggio pubblico. Rimuovi tutti i livelli sotto «Mappe visualizzate» (a parte la Mappa-Tesoro), aumenta lo zoom a «50 m» e clicca sul simbolo.

#### **Consigli**

- Il carnevale è una tradizione vivente molto radicata in diversi cantoni svizzeri. Le tradizioni viventi sono tradizioni e pratiche tramandate di generazione in generazione. Conosci una tradizione vivente della tua regione?
- L'Ufficio federale della cultura ha stilato l'elenco delle tradizioni viventi in Svizzera nel 2012 e lo ha aggiornato nel 2023 in collaborazione con i Cantoni:  
<https://www.lebendige-traditionen.ch/tradition/it/home.html>

## 5/10    **Re o regina dei tiratori**

Com'è calmo qui, non trovi? Almeno una volta all'anno, però, è esattamente l'opposto. Spieghiamo meglio: siamo sulle tracce di una delle più simpatiche usanze svizzere: il «Bachfischet».

Ma noi non possiamo festeggiare a lungo, dobbiamo riprendere la nostra ricerca.

Dovresti già sapere come visualizzare le frontiere cantonali. Cliccando su un cantone puoi visualizzare subito il suo nome. Cerca il punto più orientale del cantone di Argovia e affrettati con le scarpe da trekking e qualcosa da mangiare. Ti trovi ora al margine del bosco e cammini verso il luogo della prossima tappa, che si trova nel cantone di Zurigo.

Attiva la veduta aerea, poi seleziona «Percorsi escursionistici» e avviati sul sentiero che trovi a 400 m a nord-est, dall'altra parte del bosco. Cammina verso est. Al primo bivio sul sentiero prosegui dritto, fai lo stesso all'incrocio e al successivo bivio del sentiero. Passando brevemente dalla veduta aerea alla visualizzazione della carta, capirai che ti trovi ai piedi di una montagna. Prosegui dritto, attraversi ora un bosco. Poco dopo il sentiero finisce e ora ti trovi in un ambiente più urbano. Vedi 200 m più a sud un grande campo rettangolare? Puoi avvicinarti lentamente al campo, ma rimani ai margini! Rimuovi tutti i livelli (a parte la Mappa-Tesoro), aumenta lo zoom a «50 m» e clicca sul simbolo.

### Consigli

- In tedesco, Argovia si chiama Aargau.
- Per conoscere il significato dei colori giallo, rosso e blu dei percorsi escursionistici, apri l'Infobox del livello dei «Percorsi escursionistici» nel menu a tendina cliccando sul simbolo «i».
- Il termine «Bachfischet» deriva da due parole tedesche: «Bach», che significa ruscello, e «fischen», che significa pescare. «Bachfischet» è stato utilizzato perché in origine era necessario svuotare il ruscello dai pesci prima di pulirlo.

## 6/10 Rosso o bianco

Per fortuna sei rimasto al margine della piazza, perché qui si spara!

La tappa successiva ti porta nel semi-cantone di Appenzello Esterno. Per trovarlo, attiva «Confini cantonali» e posiziona l'estremità nord-orientale del cantone al centro della veduta aerea, in scala «1000 m».

Recati a circa 7,5 km a nord-ovest (azimut 293°) dal punto più orientale del cantone. Per farlo, utilizza la funzione «Misurare» che trovi a destra in «Disegnare e Misurare sulla mappa»: attivala, poi clicca una volta sul punto di partenza e sposta il cursore fino alla posizione desiderata. Quindi fai doppio clic e memorizza la posizione. Chiudi la funzione di misurazione cliccando su «Cancellare» e poi su «Indietro / Finire il disegno». Attiva «Linee ferroviarie swissTLM3D» nel campo di ricerca. Una linea ferroviaria attraversa tre volte il confine cantonale. Segui questa linea ferroviaria in direzione sud-est fino al capolinea.

Per essere sicuro di essere arrivato, attiva «Stazioni tp». Dalla fermata dell'autobus presso la stazione, misura circa 550 m in direzione sud-ovest utilizzando la funzione «Misurare» in «Disegnare e Misurare sulla mappa». Vedrai una nuova fermata dell'autobus. Esci dalla funzione di misurazione e clicca sulla fermata dell'autobus per vederne il nome e avere un'indicazione su dove ti trovi. Disattiva tutti i livelli tranne quello della «Mappa-Tesoro», passa alla scala «50 m» e clicca sul simbolo.

### Consigli

- In tedesco, Appenzello Esterno si dice Appenzell Ausserrhoden.

## 7/10 Per alzata di mano

Ora siamo nel Museo Henry Dunant.

Posiziona al centro della veduta aerea il lago di Walenstadt e attiva il livello delle vie di comunicazione storiche «IVS Nazionale». Vedrai che, sulla sponda sud-occidentale del lago, alcuni tratti di strada portano in direzione sud verso un'ampia valle. Anche altre vie, provenienti da nord-ovest dalla pianura della Linth (Linthebene), conducono in questa valle, posta in uno degli otto più antichi cantoni della Confederazione. In questa valle è situato anche il capoluogo che porta lo stesso nome del cantone.

Per aiutarti scegli lo sfondo «Carta a colori». Trovato? Dall'estremità sud del tratto di strada storica che conduce al centro del capoluogo continua, nella stessa direzione, per altri 500 m (azimut 145°). Arriverai in una grande piazza, normalmente utilizzata come parcheggio. Aumenta lo zoom su scala «50 m» e clicca sul simbolo.

### Consigli

- In tedesco, Glarona si dice Glarus.

## 8/10 Orso o drago?

Ma anche se, una volta all'anno, questa piazza è davvero affollata, il nostro personaggio misterioso non si trova qui.

Dopo esserci spostati dal lago di Walenstadt alla Landsgemeinde, l'ambiente diventa ora un po' più «grigio», ma non meno «naturale»: questa tappa tratta di geologia e rocce. Attiva «Limiti comunali» e metti al centro della visualizzazione della carta il comune di Glarona (zoomando su scala di «2 km»), poi visualizza «Geotopi svizzeri». Davanti a te hai l'arena tettonica di Glarona (in tedesco: «Glarner Hauptüberschiebung»), come confermato cliccando nel campo tratteggiato di rosso. Glarona? Non volevamo scoprire un altro cantone? Ci occuperemo, dunque, della parte meridionale di questa zona.

Attiva «Trasporti a fune swissTLM3D». Il luogo che stiamo cercando ha più o meno la stessa coordinata Y (primo numero della coppia di coordinate) della stazione a valle della teleferica che sale all'Hoher Kasten (SG) e la stessa coordinata X della stazione a valle della teleferica Dallenwil-Wirzweli (NW). Sulla carta a colori, in scala 500 m, puoi trovare queste coordinate posizionandoti sui due luoghi indicati e cliccando ogni volta sul pulsante a destra. Inserisci le coordinate che hai trovato nel campo di ricerca. Se hai trovato quelle giuste, vedrai che questo passaggio ti porta a un paese che inizia con la lettera «V». Ingrandisci ulteriormente fino a vedere bene il centro del paese e vai all'indirizzo «Platz 22», vicino alla chiesa e al cimitero. Ingrandisci fino alla scala «50 m» e clicca sul simbolo.

### Consigli

- Un geotopo è un luogo naturale importante dove è possibile osservare rocce, fossili o paesaggi che raccontano la storia della Terra. Permette di comprendere meglio la storia della Terra, come si è formata e come è cambiata nel corso del tempo.

## 9/10 In carrozza!

Uno dei principali luoghi da visitare è il Museo del Drachenloch (“il buco del drago”), davanti al quale ci troviamo ora.

A Coira, il fiume Plessur sfocia nel Reno. Risaliremo questo fiume fino alla sua sorgente! Per iniziare, attiva «Elenco ufficiale delle località», che riporta le località con il loro numero postale d'avviamento, quindi segui il corso del fiume a nuoto. Pss! Se hai difficoltà a vedere il corso del fiume, attiva il livello «Idrografia swissTLM3D».

Il Plessur scorre tra Maladers e Passugg, poi tra Praden, Calfreisen e Castiel, nonché attraverso Lüen e Molinis. Posiziona quest'ultimo comune alla scala «1000 m» leggermente a sinistra del centro dello schermo. Ora viene il bello: disattiva i livelli dell'elenco ufficiale delle località e dell'idrografia e attiva quello dell'inventario dei beni culturali («Inventario PBC»). Poiché viene visualizzato un solo oggetto, lo troverai più facilmente sulla «Veduta aerea» o selezionando «Nessuno sfondo». Lo vedi? Ci troviamo al suo centro. Disattiva tutti i livelli in «Mappe visualizzate» tranne «Mappa-Tesoro». Ingrandisci la scala a «50 m» e clicca sul simbolo.

### Consigli

- Il Reno in tedesco si chiama Rhein.
- Un bene culturale è un oggetto particolare e importante per la storia e la cultura di un paese. Si tratta ad esempio di edifici antichi, paesaggi protetti o anche tradizioni e costumi.

## **10/10 L'eremita (o Il Santo patrono)**

Feste, paesaggi incredibili e tradizioni antichissime, concorsi, votazioni – quante cose hai imparato lungo il percorso! Congratulazioni! È ora di avviarsi alla tappa conclusiva. Ora scopriremo chi è il personaggio misterioso, promesso!

L'ultima tappa ti porta nel centro della Svizzera. Ci stiamo avvicinando alla nostra destinazione finale.

Raggiungi il lago di Sarnen (Sarnersee) alla scala «1000 m». Fermati in corrispondenza di una grande località situata sulle rive del lago il cui nome inizia con «S». Attenzione, non è quella che ha lo stesso nome del lago! Passa alla scala «200 m» e visualizza «Strade e sentieri swissTLM3D».

Prendi la strada regionale indicata in giallo che parte da «S» e arriva fino a «F». Il percorso è lungo circa 3,5 km. Posiziona «F» al centro dello schermo, passa alla veduta aerea e ingrandisci fino alla scala «50 m».

Vedi il simbolo? Si trova sulla casa dove è nato il nostro personaggio storico.

### Consigli

- Un viadotto è un grande ponte stradale o ferroviario che permette di attraversare una valle o una gola.

## **Finalmente al traguardo!**

Fatto, hai raggiunto la meta!

Congratulazioni: hai completato il tuo tour della Svizzera. Durante questo viaggio, hai scoperto diversi luoghi, beni culturali e personaggi che costituiscono la storia e il patrimonio del nostro paese.

Inoltre, sei diventato uno specialista nell'uso degli strumenti e dei geodati di swisstopo. Naturalmente, potrai continuare a utilizzarli gratuitamente a scuola o a casa su [map.geo.admin.ch](http://map.geo.admin.ch). Potrai così scoprire molte altre peculiarità del nostro paese e altri strumenti ancora come il 3D, ad esempio.

## **La tua ricompensa?**

E tu riuscirai a vincere uno dei premi del concorso insieme alla tua classe?

Per partecipare al grande concorso e tentare di vincere uno dei tre premi, assegnati per regione linguistica, è necessario che tu e la tua classe compilate la scheda del concorso disponibile su [www.swisstopo.admin.ch/mappa-tesoro](http://www.swisstopo.admin.ch/mappa-tesoro) e che il vostro o la vostra insegnante la invii via e-mail a [mappa-tesoro@swisstopo.ch](mailto:mappa-tesoro@swisstopo.ch).

Verrà effettuata un'estrazione a sorte e forse la tua classe potrà vincere uno dei tre premi seguenti:

1° premio -> una visita di swisstopo della durata di 2 ore e mezza circa per scoprire dietro le quinte l'Ufficio federale di topografia (spese di viaggio con i trasporti pubblici comprese e spuntino offerto).

Nota: se non è possibile organizzare la visita di swisstopo prima della fine dell'anno scolastico, il 1° premio sarà convertito in una somma di 750 franchi per la cassa della classe.

2° premio -> 500 franchi per la cassa della classe,

3° premio -> 250 franchi per la cassa della classe.

Condizioni di partecipazione al concorso: [www.swisstopo.ch/mappa-tesoro](http://www.swisstopo.ch/mappa-tesoro)

Termine ultimo di partecipazione al concorso: 15 marzo 2026